

Arş.Gör. YELİZ TUNGA

Kişisel Bilgiler

E-posta: yelizt@metu.edu.tr

Web: <https://avesis.metu.edu.tr/yelizt>

Eğitim Bilgileri

Doktora, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi (Dr), Türkiye 2016 - Devam Ediyor

Yüksek Lisans, Ege Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi (YI) (Tezli), Türkiye 2013 - 2016

Lisans, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, Türkiye 2008 - 2013

Yaptığı Tezler

Yüksek Lisans, E-öğrenme ortamlarında oyunlaştırma kullanımının öğrenenlerin akademik başarısına ve derse katılım durumuna etkisinin incelenmesi, Ege Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi (YI) (Tezli), 2016

Araştırma Alanları

Sosyal ve Beşeri Bilimler, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojisi Eğitimi

Akademik Unvanlar / Görevler

Araştırma Görevlisi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2017 - Devam Ediyor

Araştırma Görevlisi, Ege Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2014 - 2016

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

I. Sanal Gerçeklik Ortamlarında Bulunma Hissi

Geriş A., Tunga Y.

Celal Bayar Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, cilt.18, sa.4, ss.261-282, 2020 (Hakemli Üniversite Dergisi)

II. Türkiye'deki Suriyeli Çocukların Eğitiminde Karşılaşılan Sorunlar Üzerine Bir Alanyazın Taraması

Tunga Y., Engin G., Çağıltay K.

İnönü Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.21, sa.1, ss.317-333, 2020 (Hakemli Üniversite Dergisi)

III. E-Öğrenme Ortamlarında Oyunlaştırma Kullanımının Öğrenenlerin Akademik Başarısına ve Derse Katılım Durumuna Etkisinin İncelenmesi

Tunga Y., İnceoğlu M. M.

Celal Bayar Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, cilt.18, ss.339-356, 2020 (Hakemli Üniversite Dergisi)

IV. Revisiting Design Thinking: A review of Definitions and Implications,

Tunga Y., Yıldırım İ. S.

Ege Eğitim Teknolojileri Dergisi, cilt.1, ss.92-102, 2017 (Hakemli Üniversite Dergisi)

V. **Technology Education In Preschool An Applied Sample Lesson**

Turgut G., Tunga Y., Kışla T.

International Journal on New Trends in Education and Their Implications, cilt.7, sa.1, ss.81-92, 2016 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. **Eğitsel Nöromitler**

Çağiltay K., Tunga Y.

Eğitimsel Sinirbilim, Esra Keleş, Editör, Nobel Yayın Dağıtım, Ankara, ss.71-97, 2022

II. **Eğitimde Sanal Gerçeklik Kullanımı**

Tunga Y., Geriş A.

Endüstri 4.0 (Dördüncü Sanayi Devrimi) ve Eğitim, Mustafa Murat İnceoğlu, Editör, Abaküs Kitap Yayın Eğitim Ltd. Şti, İstanbul, ss.101-122, 2020

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

I. **Investigating classroom management behavior of faculty: Preliminary results of an eye-tracking study**

KOÇAK Ö., TUNGA Y., GÖKTAŞ Y., ÇAĞILTAY K.

EDUCCON 2022 Education Conference, Ankara, Türkiye, 25 Mart 2022

II. **İlkokul ve Ortaokul Öğretmenleri Arasında Nöromitlerin Yaygınlığının İncelenmesi**

TUNGA Y., ÇAĞILTAY K.

14th International Computer and Instructional Technologies Symposium, Rize, Türkiye, 26 - 28 Ekim 2021

III. **Dijital Öğretmenler Projesi: Öğretmenler için Eşitlikçi Dijital Eğitime Doğru Bir Adım**

ÇAĞILTAY K., KAPLAN G., KARA AYDEMİR A. G. , TUNGA Y., ÇELİK B.

VIII th International Eurasian Educational Research Congress, Aksaray, Türkiye, 7 - 10 Temmuz 2021

IV. **Öğretmen Adaylarına Öğretim Yöntem ve Tekniklerini Öğrettik Ama Öğretmen Olduktan Sonra Durum Nedir?**

TUNGA Y., KARA AYDEMİR A. G. , KAPLAN G., ÇELİK B., ÇAĞILTAY K.

VIII th International Eurasian Educational Research Congress, Aksaray, Türkiye, 7 - 10 Temmuz 2021

V. **The use of pair programming in education: A systematic Review**

Tunga Y., Tokel S. T.

EDUCCON 2018 Educational Conference, Ankara, Türkiye, 27 - 28 Eylül 2018, ss.19-29

VI. **Current Status of Digital T echnology Use in Early Childhood Education: A Literature Review**

TUNGA Y., ÇAĞILTAY K.

The European Conference on Educational Research (ECER), Bolzano, İtalya, 4 - 07 Eylül 2018

VII. **How Web 2.0 Tools Can Be Integrated in Early ChildhoodEducation?**

TUNGA Y., AYTEKİN M., KAPLAN G.

ICITS'18, İzmir, Türkiye, 2 - 04 Mayıs 2018

VIII. **Pilot study for the development of a scale assessing pre-service teachers' attitudes toward technology use in early childhood**

Tunga Y., Çapa Aydın Y.

5. International Computer and Instructional Technologies Symposium (ICITS'18), İzmir, Türkiye, 2 - 04 Mayıs 2018, ss.299

IX. **Görsel Sanatlar Eğitiminde Teknoloji Kullanımı**

KÖSEOĞLU K., TUNGA Y.

5. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu, İzmir, Türkiye, 11 - 13 Ekim 2017, ss.197
- X. **Examining YouTube in Context of Turkish Users**
TUNGA Y., GERİŞ A.
5. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu, İzmir, Türkiye, 11 - 13 Ekim 2017, ss.174
- XI. **Oyunlaştırma Tasarımı**
TUNGA Y., İNCEOĞLU M. M.
3rd. International Conference on New Trends in Education, 27 - 29 Nisan 2016
- XII. **Okul Öncesinde Teknoloji Eğitimi İçin Örnek Bir Ders Uygulaması**
Turgut G., TUNGA Y., KIŞLA T.
World Conference on Educational and Instructional Studies, Antalya, Türkiye, 5 - 07 Kasım 2015, ss.56
- XIII. **Investigating Students Perspectives On Game Elements In Learning And Computational Thinking**
TUNGA Y., SARSAR F., KIŞLA T.
38th International Association for Educational Communications and Technology Conference, 3 - 07 Kasım 2015
- XIV. **Üç Boyutlu Görsel Programlama Ortamında Oyun Tasarımı Sürecinin İncelenmesi**
TUNGA Y., KIŞLA T., SARSAR F., İNCEOĞLU M. M.
2nd International Conference On New Trends In Education "Stem Education: Establishing a Bridge Across Contexts, İzmir, Türkiye, 29 - 30 Nisan 2015
- XV. **Okulöncesi Eğitiminde Programlama Öğretimi Üzerine Bir Mobil Uygulama Tasarımı Programcı Parmakla**
Turgut G., TUNGA Y., KIŞLA T.
9th International Computer & Instructional Technologies Symposium, Afyon, Türkiye, 20 - 22 Mayıs 2015
- XVI. **Investigating Game Design Process on 3D Visual Programming Environment**
TUNGA Y., KIŞLA T., SARSAR F., İNCEOĞLU M. M.
2nd International Conference on New Trends in Education, 29 - 30 Mayıs 2015
- XVII. **Oyunlaştırma ve E Öğrenme**
TUNGA Y., İNCEOĞLU M. M.
9th International Computer & Instructional Technologies Symposium, Afyonkarahisar, Türkiye, 20 - 22 Mayıs 2015, ss.158

Desteklenen Projeler

Çakıroğlu E., Çağıltay K., Şahin V., Eral S. H., Erbasan E., Tunga Y., Şatgeldi A. N., Erasmus Projesi, Fostering STEAM Education in Schools (EDUSIMSTEAM), 2020 - 2023

Dönmez M., Çağıltay K., Tunga Y., Kondakçı Y., Erasmus Projesi, THEE: Teaching in Higher education Effectively via Eyetracking, 2019 - 2022