

Prof. Dr. VEYSİ İŞLER

Kişisel Bilgiler

E-posta: veysi@metu.edu.tr

Web: <https://avesis.metu.edu.tr/veysi>

Yönetilen Tezler

İŞLER V., Yazılım geliştirmenin uygulama deneyimi için tasarlanmış sanal gerçeklik tabanlı eğitim ortamı, Doktora, U.Güleç(Öğrenci), 2018

İŞLER V., Phaneros: kitlesel sanal ortamlar için eşler arası görünürlük temelli altyapı, Doktora, Ş.Burak(Öğrenci), 2017

İŞLER V., Kumaş simülasyonu için veri güdümlü ve yön bağımlı yırtılma, Yüksek Lisans, M.Mert(Öğrenci), 2015

İŞLER V., Gerçek zamanlı saç benzeşim programı TressFX'in inceleme ve geliştirilmesi, Yüksek Lisans, D.Uğurca(Öğrenci), 2015

İŞLER V., Sanal sınıfta öğrenci davranışlarının sosyal öğrenme teorisi dahil edilmiş inanç-istek-amaç modeli ile modellenmesi, Yüksek Lisans, C.Kökner(Öğrenci), 2015

İŞLER V., Öğrenci öğretmenlere sınıfı kontrol altına almayı öğreten ciddi bir oyun, Yüksek Lisans, S.Deaghan(Öğrenci), 2015

İŞLER V., Saydam yüzeylerin gölgeler ve ışık kırılması ile gecikmeli gölgelendirilmesi, Yüksek Lisans, A.Deniz(Öğrenci), 2015

İŞLER V., Ortam tabanlı dinamik içerik yaratımı, yeni bir yöntem, Yüksek Lisans, B.Özdemir(Öğrenci), 2015

İŞLER V., Görselleme çiftlikleri için zamansal tutarlılığa dayalı optimizasyonlar, Yüksek Lisans, A.Umut(Öğrenci), 2014

İŞLER V., Sanal bir sınıfta öğrenci davranışlarının belief desire intention modeli ile modellenmesi, Yüksek Lisans, E.Canbazoğlu(Öğrenci), 2014

İŞLER V., Coğrafi veriler için bulanık mantık ile ön yükleme yaklaşımı, Doktora, M.Fatih(Öğrenci), 2014

İŞLER V., Karmaşık sahnelerin heterojen paralel mimarilerde etkin çizimi, Doktora, G.Yıldırım(Öğrenci), 2014

İŞLER V., Kumaş yırtılma simülasyonu, Yüksek Lisans, E.Önal(Öğrenci), 2013

İŞLER V., Fiziksel nesnelerin hareketli oyun kontrolü kapsamına Microsoft Kinect kullanılarak dahil edilmesi, Yüksek Lisans, E.C(Öğrenci), 2012

İŞLER V., Verimli gölgelendirmeli kalabalık çizimi için görünürlük ızgarası metodu, Yüksek Lisans, Ş.Serdar(Öğrenci), 2012

İŞLER V., Grafik işlemcileri üzerinde stereoskopik ışın izleme, Yüksek Lisans, A.Daş(Öğrenci), 2012

İŞLER V., Paralel işlem kullanarak devasa kalabalık benzetimi, Doktora, E.Yılmaz(Öğrenci), 2010

İŞLER V., Etkileşimli WEB CBS uygulamaları için ön yükleme yöntemi, Yüksek Lisans, S.Yeşilmurat(Öğrenci), 2010

İŞLER V., Uçuş rotası planlaması için grafik işlemci üzerinde çalışan ve cuda kullanan paralel bir algoritma, Yüksek Lisans, S.Sancı(Öğrenci), 2010

İŞLER V., Dijital ürünlerde optimum promosyon karmasını seçmek için genetik algoritmaları ile fuzzy linguistik karar verme modeli yaklaşımı, Yüksek Lisans, M.Murat(Öğrenci), 2010

İŞLER V., Karmaşık arazilerin paralel görselleme mimarisiyle düzenlenmesi, Yüksek Lisans, U.Gün(Öğrenci), 2009

İŞLER V., Görüntü üretici bileşeni kullanılan karmaşık simülasyon ortamlarında model hareket yönetimi, Yüksek Lisans, B.Çiflikli(Öğrenci), 2008

İŞLER V., Devasa oyunculu çevrimiçi oyunlar için bir ağ benzetimi aracı, Yüksek Lisans, S.Bozcan(Öğrenci), 2008

İŞLER V., Görünürlük tabanlı olasılıksal erken okuma, Yüksek Lisans, Ş.Burak(Öğrenci), 2008

İŞLER V., Programlanabilir grafik işlemcileri ile hızlandırılmış ışın izleme, Doktora, Ş.Alphan(Öğrenci), 2008

İŞLER V., Dağıtık sanal şehir ortamları için etkin görünürlük kestirimi, Doktora, G.Koldaş(Öğrenci), 2008

İŞLER V., Programlanabilir grafik işlemcide duman simülasyonu, Yüksek Lisans, G.Yıldırım(Öğrenci), 2005

İŞLER V., Multiresolution behavioral modeling in a virtual environment, Yüksek Lisans, G.Koldaş(Öğrenci), 2000
İŞLER V., Development of an internet-based asynchronous learning system, Yüksek Lisans, H.Kolsuz(Öğrenci), 1999
İŞLER V., Pottery making and clay sculpting in a virtual environment, Yüksek Lisans, V.Kaptan(Öğrenci), 1999
İŞLER V., Optimized rendering for real time three dimensional computer animation, Yüksek Lisans, Ş.Alphan(Öğrenci), 1999
İŞLER V., Collision detection in dynamic environments., Yüksek Lisans, İ.Özkaya(Öğrenci), 1998
İŞLER V., Multiresolution rendering of terrain height fields, Yüksek Lisans, B.Yaman(Öğrenci), 1998

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **A 3D virtual environment for training soccer referees**
Gulec U., Yilmaz M., Isler V., O'Connor R. V., Clarke P. M.
COMPUTER STANDARDS & INTERFACES, cilt.64, ss.1-10, 2019 (SCI-Expanded)
- II. **Interactive three-dimensional virtual environment to reduce the public speaking anxiety levels of novice software engineers**
Nazligul M. D., Yilmaz M., Gulec U., YILMAZ A., İŞLER V., O'Connor R. V., Gozcu M. A., Clarke P.
IET SOFTWARE, cilt.13, sa.2, ss.152-158, 2019 (SCI-Expanded)
- III. **Phaneros: Visibility-based framework for massive peer-to-peer virtual environments**
Cevikbas S. B., Isler V.
COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, cilt.30, sa.1, 2019 (SCI-Expanded)
- IV. **A Literature Survey: Is it Necessary to Develop a New Software Development Methodology for Virtual Reality Projects?**
Gulec U., Yilmaz M., Isler V.
JOURNAL OF UNIVERSAL COMPUTER SCIENCE, cilt.23, sa.8, ss.725-754, 2017 (SCI-Expanded)
- V. **Ensemble adaptive tile prefetching using fuzzy logic**
Uluat M. F., Isler V.
INTERNATIONAL JOURNAL OF GEOGRAPHICAL INFORMATION SCIENCE, cilt.30, sa.6, ss.1117-1136, 2016 (SCI-Expanded)
- VI. **Acceptance of virtual worlds as learning space**
TOKEL S. T., Isler V.
INNOVATIONS IN EDUCATION AND TEACHING INTERNATIONAL, cilt.52, sa.3, ss.254-264, 2015 (SSCI)
- VII. **A novel classification method for driving simulators based on existing flight simulator classification standards**
Eryilmaz U., TOKMAK H. S., ÇAĞILTAY K., Isler V., Eryilmaz N. O.
TRANSPORTATION RESEARCH PART C-EMERGING TECHNOLOGIES, cilt.42, ss.132-146, 2014 (SCI-Expanded)
- VIII. **How Does Software Visualization Contribute to Software Comprehension? A Grounded Theory Approach**
Duru H. A., ÇAKIR M. P., Isler V.
INTERNATIONAL JOURNAL OF HUMAN-COMPUTER INTERACTION, cilt.29, sa.11, ss.743-763, 2013 (SCI-Expanded)
- IX. **Introducing tangible objects into motion controlled gameplay using Microsoft (R) Kinect TM**
Bozgeyikli G., Bozgeyikli E., Isler V.
COMPUTER ANIMATION AND VIRTUAL WORLDS, cilt.24, ss.429-441, 2013 (SCI-Expanded)
- X. **Network modeling and simulation of massively multiplayer online games**
Bozcan S., Isler V.
SIMULATION-TRANSACTIONS OF THE SOCIETY FOR MODELING AND SIMULATION INTERNATIONAL, cilt.88, sa.8, ss.908-920, 2012 (SCI-Expanded)
- XI. **Retrospective adaptive prefetching for interactive Web GIS applications**
Yesilmurat S., Isler V.
GEOINFORMATICA, cilt.16, sa.3, ss.435-466, 2012 (SCI-Expanded)
- XII. **Dynamic view-dependent visualization of unstructured tetrahedral volumetric meshes**

- Okuyan E., GÜDÜKBAY U., Isler V.
JOURNAL OF VISUALIZATION, cilt.15, sa.2, ss.167-178, 2012 (SCI-Expanded)
- XIII. **A Parallel Algorithm for UAV Flight Route Planning on GPU**
Sanci S., Isler V.
INTERNATIONAL JOURNAL OF PARALLEL PROGRAMMING, cilt.39, sa.6, ss.809-837, 2011 (SCI-Expanded)
- XIV. **Realistic modeling of spectator behavior for soccer videogames with CUDA**
Yilmaz E., Molla E., Yildiz C., Isler V.
COMPUTERS & GRAPHICS-UK, cilt.35, sa.6, ss.1063-1069, 2011 (SCI-Expanded)
- XV. **Increasing the Sense of Presence in a Simulation Environment Using Image Generators Based on Visual Attention**
Ciflikli B., İŞLER V., GÜDÜKBAY U.
PRESENCE-TELEOPERATORS AND VIRTUAL ENVIRONMENTS, cilt.19, sa.6, ss.557-568, 2010 (SCI-Expanded)
- XVI. **The Virtual Marathon: Parallel Computing Supports Crowd Simulations**
Yilmaz E., Isler V., Cetin Y. Y.
IEEE COMPUTER GRAPHICS AND APPLICATIONS, cilt.29, sa.4, ss.26-33, 2009 (SCI-Expanded)
- XVII. **Accelerated regular grid traversals using extended anisotropic chessboard distance fields on a parallel stream processor**
Es A., Isler V.
JOURNAL OF PARALLEL AND DISTRIBUTED COMPUTING, cilt.67, sa.11, ss.1201-1217, 2007 (SCI-Expanded)
- XVIII. **Acceleration of direct volume rendering with programmable graphics hardware**
Yalim Keles H., Es A., Isler V.
VISUAL COMPUTER, cilt.23, sa.1, ss.15-24, 2007 (SCI-Expanded)

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Usability comparison of large touchscreen sysems versus desktop size and mobile size screen systems**
Sercan P., İŞLER V., GÜNEL B.
International conference on computer graphics, animation and gaming technologies, İstanbul, Türkiye, 19 - 20 Kasım 2015
- II. **A Practical Framework for Gameplay Quality Testing**
KORKUT B., GÜRBÜZ T., İŞLER V.
ALTA'14 International conference Advanced Learning Technologies, Kaunas, Litvanya, 16 Nisan 2014, ss.12-23
- III. **Evaluation of UAS Camera Operator Interfaces in a Simulated Task Environment An Optical Brain Imaging Approach**
ÇAKIR M. P., Şenyiğit M., Akay D., Ayaz H., İŞLER V.
International Conference on Brain Inspired Cognitive Systems (BICS 2012), 11 - 14 Temmuz 2012
- IV. **Jacobi Yöntemi için GPU Üzerinde CUDA ile Hızlı Bir Algoritma**
Tonkal O. Ç., Pehlivan S., SEZER UZOL N., İŞLER V.
BAŞARIM 2012, 3. Ulusal Yüksek Başarımlı Hesaplama Konferansı, Ankara, Türkiye, 12 - 13 Nisan 2012
- V. **Investigation and Optimization of Winglets for HAWT Rotor Blades**
Tonkal O. Ç., Pehlivan S., SEZER UZOL N., İŞLER V.
ETC 2011, 9th European Conference on TURBOMACHINERY Fluid Dynamics and Thermodynamics, İstanbul, Türkiye, 21 - 25 Mart 2011
- VI. **Second Life ODTÜ Kampüsü**
TOKEL S. T., İŞLER V.
Akademik Bilişim 2011, Türkiye, 2 - 04 Şubat 2011
- VII. **Developing a Validation Methodology for Educational Driving Simulators and a Case Study**
Sancar H., ÇAĞILTAY K., Isler V., Tamer G., Ozmen N., Eryilmaz U.
13th International Conference on Human-Computer Interaction, California, Amerika Birleşik Devletleri, 19 - 24

Temmuz 2009, cilt.5613, ss.760-762

VIII. Hesaplamalı Akışkanlar Dinamiği ile Üç Boyutlu Karmaşık Akış Problemlerinin Yüksek Başarımlı Hesaplamaları

Tonkal O. Ç., Pehlivan S., SEZER UZOL N., İŞLER V.

BAŞARIM'09, 1. Ulusal Yüksek Başarım ve Grid Konferansı, Ankara, Türkiye, 15 - 18 Nisan 2009

IX. Prefetching Optimization for Distributed Urban Environments

Cevikbas S. B., Koldas G., Isler V.

International Conference on Cyberworlds, Hangzhou, Çin, 22 - 24 Eylül 2008, ss.291-297

X. Six degrees of freedom incremental occlusion horizon culling method for urban environments

Koldas G., Isler V., Lau R. W. H.

3rd International Symposium on Visual Computing, Nevada, Amerika Birleşik Devletleri, 26 - 28 Kasım 2007, cilt.4841, ss.792-794

XI. GPU based real time stereoscopic ray tracing

Es A., Isler V.

22nd International Symposium on Computer and Information Sciences, Ankara, Türkiye, 7 - 09 Kasım 2007, ss.233-234

XII. An artificial immune system approach for B-spline surface approximation problem

ÜLKER E., Isler V.

7th International Conference on Computational Science (ICCS 2007), Beijing, Çin, 27 - 30 Mayıs 2007, cilt.4488, ss.49-50

Metrikler

Yayın: 31

Atıf (WoS): 172

Atıf (Scopus): 160

H-İndeks (WoS): 7

H-İndeks (Scopus): 7