

Dr.Öğr.Üyesi ELİF SÜRER

Kişisel Bilgiler

İş Telefonu: [+90 312 210 6813](tel:+903122106813)

Fax Telefonu: [+90 312 210 3745](tel:+903122103745)

E-posta: elifs@metu.edu.tr

Web: <http://blog.metu.edu.tr/elifs>

Posta Adresi: METU Informatics Institute, Üniversiteler Mahallesi, Dumlupınar Bulvarı, No:1, 06800, Ankara, Turkey

Eğitim Bilgileri

Doktora, Università Degli Studi Di Bologna, Mühendislik Fakültesi, Biyomühendislik, İtalya 2008 - 2011

Yüksek Lisans, Boğaziçi Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar Mühendisliği (YL) (Tezli), Türkiye 2005 - 2007

Lisans, Boğaziçi Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Türkiye 2002 - 2005

Yabancı Diller

İngilizce, C1 İleri

İtalyanca, C1 İleri

Yaptığı Tezler

Doktora, Analysis of human body kinematics using a hybrid markerless video acquisition and processing, University Of Bologna, 2011

Yüksek Lisans, Multimodal biometric verification and identification using face and hand, Boğaziçi Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Bilgisayar Mühendisliği (YL) (Tezli), 2007

Araştırma Alanları

Bilgisayar Bilimleri, Arttırılmış Gerçeklik, Sanal Gerçeklik, 3B Gösterimler, Yapay Zeka, Bilgisayarda Öğrenme ve Örüntü Tanıma, İnsan Bilgisayar Etkileşimi , Mühendislik ve Teknoloji

Akademik Unvanlar / Görevler

Dr.Öğr.Üyesi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Modelleme Ve Similasyon Anabilim Dalı, 2018 - Devam Ediyor

Yrd.Doç.Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Modelleme Ve Similasyon Anabilim Dalı, 2017 - 2018

Öğretim Görevlisi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Modelleme Ve Simülasyon Anabilim Dalı, 2015 - 2017

Öğretim Görevlisi, Università Degli Studi di Milano, Department of Computer Science, Applied Intelligent Systems - Laboratory (AIS-Lab), Milan, Italy, 2013 - 2015

Okutman, Università degli Studi di Sassari, Department of Information Engineering, Political and Communication Sciences, Sassari, Italy, 2011 - 2013

Araştırma Görevlisi, Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, Department of Electrical, Electronic, and Information

Engineering "Guglielmo Marconi" - DEI, PhD Program in Biomedical, Electrical and System Engineering, Bologna, Italy, 2008 - 2011
Araştırma Görevlisi, Spaulding Rehabilitation Network - Harvard Medical School Teaching Hospital, Motion Analysis Lab, Boston, MA, USA, 2009 - 2010
Araştırma Görevlisi, Porto Conte Ricerche, Computer Vision Lab, Alghero, Italy, 2007 - 2008

Mesleki Deneyim

Anabilim/Bilim Dalı Başkanı, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, Modelleme Ve Simülasyon Anabilim Dalı, 2019 - Devam Ediyor
Fakülte Yönetim Kurulu Üyesi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Enformatik Enstitüsü, 2018 - Devam Ediyor
Fakülte Yönetim Kurulu Üyesi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Tasarım Ve Önmodelleme Uygulama Ve Araştırma Merkezi, 2018 - Devam Ediyor

Verdiği Dersler

Reinforcement Learning, Yüksek Lisans, 2018 - 2019
Game Development Pipeline, Yüksek Lisans, 2018 - 2019
Machine Learning for Multimedia Informatics, Yüksek Lisans, 2018 - 2019
Graduate Seminar, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Research Methods, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Deep Learning: Methods and Applications, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Interdisciplinary Design Studio, Lisans, 2017 - 2018
Motion Capture, Analysis and Synthesis, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Digital Archaeology of the Neolithic Transition, Yüksek Lisans, 2018 - 2019
Physics for Computer Games, Yüksek Lisans, 2016 - 2017

Yönetilen Tezler

Gürsel Dino İ., Sürer E., Immersive Design Environments for Performative Architectural Design: A BIM-Based Approach, Yüksek Lisans, Ş.AKIN(Öğrenci), 2020
Gürsel Dino İ., Sürer E., The Influence of Emergent Mixed-Reality Technologies on Design Thinking, Yüksek Lisans, H.CEREN(Öğrenci), 2019
Sürer E., Gürsel Dino İ., Developing Building Information Modelling Based Virtual Reality and Mixed Reality Environments for Architectural Design and Improving User Interactions with Serious Games, Yüksek Lisans, O.Ergün(Öğrenci), 2019
SÜRER E., Assessing Usability of Virtual Reality for Basic Design Education, Yüksek Lisans, D.Seda(Öğrenci), 2018
SÜRER E., Hierarchical Temporal Memory Based Autonomous Agent for Partially Observable Video Game Environments, Yüksek Lisans, A.Kaan(Öğrenci), 2017
SÜRER E., HACIHABİBOĞLU H., Creating a Generic Hand and Finger Gesture Recognizer by Using Forearm Muscle Activity Signals, Yüksek Lisans, U.Demirel(Öğrenci), 2017
SÜRER E., TEMİZEL A., Multiple Kernel Learning for First-Person Activity Recognition, Yüksek Lisans, F.Özkan(Öğrenci), 2017
SÜRER E., TEMİZEL A., Accelerating of Line of Sight Analysis Algorithms with Parallel Programming, Yüksek Lisans, G.Yılmaz(Öğrenci), 2017

Jüri Üyelikleri

Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Ağustos, 2020
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Hacettepe Üniversitesi, Ağustos, 2020
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Ağustos, 2020
Tez Savunma (Doktora), Tez Savunma (Doktora), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Temmuz, 2020
Yarışma, CENG Demoday 2020, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Haziran, 2020
Yarışma, Animasyon Teknolojileri ve Oyun Geliştirme Merkezi (ATOM), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Haziran, 2020
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Ocak, 2020
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eylül, 2019
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eylül, 2019
Tez Savunma (Doktora), Tez Savunma (Doktora), Universidade da Coruña, Ağustos, 2019
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Temmuz, 2019
Yarışma, CENG Demoday 2019, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Haziran, 2019
Yarışma, bang. Prix 2019, ArtBizTech, Ocak, 2019
Yarışma, Kristal Pksel Video Oyun Ödülleri 2018, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Aralık, 2018
Tez Savunma (Doktora), Tez Savunma (Doktora), Università Degli Studi di Milano, Kasım, 2018
Tez Savunma (Doktora), Tez Savunma (Doktora), İhsan Doğramacı Bilkent Üniversitesi, Eylül, 2018
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Eylül, 2018
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma (Yüksek Lisans), Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Ocak, 2018

Tasarladığı Dersler

Sürer E., Reinforcement Learning, Yüksek Lisans, 2018 - 2019
Somel M., Atakuman Ç., Sürer E., Digital Archaeology of the Neolithic Transition, Yüksek Lisans, 2018 - 2019
Temizel A., Sürer E., Deep Learning: Methods and Applications, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Hacıhabiboğlu H., Sürer E., Research Methods, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Sürer E., Motion Capture, Analysis and Synthesis, Yüksek Lisans, 2016 - 2017
Sürer E., Machine Learning for Multimedia Informatics, Yüksek Lisans, 2016 - 2017

Program Geliştirmeler

Hacıhabiboğlu H., Temizel A., Sürer E., Doktora, Çokluortam Bilişimi Doktora Programı, 2018 - 2019

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- **Multi-modal egocentric activity recognition using multi-kernel learning**
Arabaci M. A. , Ozkan F., SÜRER E., Jancovic P., TEMİZEL A.
MULTIMEDIA TOOLS AND APPLICATIONS, no.0, 2020 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- **A Canine Gait Analysis Protocol for Back Movement Assessment in German Shepherd Dogs**
SÜRER E., Cereatti A., Evangelisti M. A. , Paolini G., Della Croce U., Manunta M. L.
VETERINARY SCIENCES, cilt.7, no.26, 2020 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- **Usability of virtual reality for basic design education: a comparative study with paper-based design**
Ozgen D. S. , Afacan Y., SÜRER E.
INTERNATIONAL JOURNAL OF TECHNOLOGY AND DESIGN EDUCATION, 2019 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- **Exergames Encouraging Exploration of Hemineglected Space in Stroke Patients With Visuospatial Neglect: A Feasibility Study**
TOBLER-AMMANN B. C. , SÜRER E., DE BRUIN E. D. , RABUFFETTI M., BORGHESE A., MAINETTI R., PIROVANO M., WITTEWER L., KNOLS R. H.
JMIR SERIOUS GAMES, cilt.5, 2017 (SCI İndekslerine Giren Dergi)

● **User Perspectives on Exergames Designed to Explore the Hemineglected Space for Stroke Patients With Visuospatial Neglect: Usability Study**

TOBLER-AMMANN B. C. , SÜRER E., KNOLS R. H. , BORGHESE A., DE BRUIN E. D.

JMIR SERIOUS GAMES, cilt.5, 2017 (SCI İndekslerine Giren Dergi)

● **Exergaming and rehabilitation: A methodology for the design of effective and safe therapeutic exergames**

PIROVANO M., Surer E., MAINETTI R., LANZİ P. L. , BORGHESE N. A.

ENTERTAINMENT COMPUTING, cilt.14, ss.55-65, 2016 (SCI İndekslerine Giren Dergi)

● **A markerless estimation of the ankle-foot complex 2D kinematics during stance**

Surer E., CEREATTI A., GROSSO E., DELLA CROCE U.

GAIT & POSTURE, cilt.33, ss.532-537, 2011 (SCI İndekslerine Giren Dergi)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

● **Sanatın ve Zanaatın İç İç Geçen Yolculuğu: Video Oyunları**

Sürer E.

Artisans Dergi, ss.26-27, 2020 (Hakemsiz Dergi)

● **Sosyal Fayda için Büyük Veri Analizi: Suriyeli Mülteciler için bir Durum Çalışması**

AKYOL M. A. , KILIÇ Ö. O. , TAŞKAYA TEMİZEL T., AYDINOĞLU A. U. , SÜRER E.

TSE Standard Dergisi, 2019 (Hakemsiz Dergi)

● **Saklambaç Oynayan Kaleye Mum Diksin!**

Sürer E.

ODTÜLÜ, ss.58-60, 2019 (Hakemsiz Dergi)

Kitap & Kitap Bölümleri

● **A Multifaceted Gaming Platform for Interactive Learning of Archaeology and Culture of Kültepe: Preliminary Results on the Gaming Prototype**

Sürer E., İnci Türkben C., Düzgün H. Ş.

Integrative Approaches to the Archaeology and History of Kültepe-Kaneš, Fikri Kulakoğlu, Cecile Michel, Güzel Öztürk, Editör, Brepols Publishers , Antwerp, ss.241-252, 2020

● **Policy Implications of the D4R Challenge**

Salah A. A. , Altuncu M. T. , Balcısoy S. S. , Frydenlund E., Mamei M., Akyol M. A. , Arslanlı K. Y. , Bensason I., Boshuijzen-Van Burken C., Bosetti P., et al.

Guide to Mobile Data Analytics in Refugee Scenarios , Salah A., Pentland A., Lepri B., Letouzé E., Editör, Springer, London/Berlin , Zürich, ss.477-495, 2019

● **The Use of Big Mobile Data to Gain Multilayered Insights for Syrian Refugee Crisis**

Kılıç Ö. O. , Akyol M. A. , Işık O., Günel Kılıç B., Aydınöğlü A. U. , Sürer E., Düzgün H. Ş. , Kalaycıoğlu H. S. , Taşkaya Temizel T.

Guide to Mobile Data Analytics in Refugee Scenarios , Salah A., Pentland A., Lepri B., Letouzé E., Editör, Springer, London/Berlin , Zürich, ss.347-379, 2019

● **Algorithms Based on Computational Intelligence for Autonomous Physical Rehabilitation at Home**

Borghese N. A. , Lanzi P. L. , Mainetti R., Pirovano M., Sürer E.

Advances in Neural Networks: Computational and Theoretical Issues , Bassis S., Esposito A., Morabito F., Editör, Springer, London/Berlin , Zürich, ss.243-251, 2015

● **Methods and Technologies for Gait Analysis**

Sürer E., Kose A.

Computer Analysis of Human Behavior , Salah A., Gevers T., Editör, Springer, London/Berlin , London, ss.105-123, 2011

● **Multimodal biometric verification & identification using face & hand: applications that identify & verify legitimate users**

Sürer E., Akarun L.

Vdm Verlag Dr. Müller, Saarbrücken, 2009

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

● **Serious Game Development for CBRNe Training: A Comparative Analysis in Virtual Reality and Computer-Based Environments**

Altan B., Güner S., Alsamareı A., Demir D. K. , Düzgün Ş., Erkayaoğlu M., Sürer E.

SICC Series 2020-2nd Scientific International Conference on CBRNe, Rome, İtalya, 10 - 12 Aralık 2020

● **Benchmarking kinship estimation tools for ancient genomes using pedigree simulations**

Çetin M., Aktürk Ş., Mapelli I., Yaka R., Çokoğlu S., Zakaria D., Ceballos F., Ghalichi A., Altınışık N. E. , Koptekin D., et al.
13th The International Symposium on Health Informatics and Bioinformatics (HIBIT 2020), İstanbul, Türkiye, 22 - 23 Ekim 2020, ss.1

● **Using Generative Adversarial Nets on Atari Games for Feature Extraction in Deep Reinforcement Learning**

Aydin A., SÜRER E.

28th IEEE Signal Processing and Communication Application Conference (SIU 2020), Türkiye, 5 - 07 Ekim 2020

● **Save the Planets: A Multipurpose Serious Game to Raise Environmental Awareness and to Initiate Change**

Özgen D. S. , Afacan Y., Sürer E.

6th EAI International Conference on Smart Objects and Technologies for Social Good (GOODTECHS'20), Antwerp, Belçika, 14 - 16 Eylül 2020, ss.132-137

● **Enhancing the Monte Carlo Tree Search Algorithm for Video Game Testing**

Ariyurek S., Betin Can A., Sürer E.

2020 IEEE Conference on Games (CoG), Osaka, Japonya, 24 - 27 Ağustos 2020

● **Developing a Scenario-Based Video Game Generation Framework: Preliminary Results**

Sürer E., Erkayaoğlu M., Öztürk Z. N. , Yücel F., Bıyık E. A. , Altan B., Şenderin B., Oğuz Z., Güner S., Düzgün H. Ş.

15th Summer Workshop on Multimodal Interfaces (eNTERFACE'19), Ankara, Türkiye, 8 Temmuz - 02 Ağustos 2019, ss.19-25

● **Information Augmentation for Human Activity Recognition and Fall Detection using Empirical Mode Decomposition on Smartphone Data**

Sezer S., Sürer E.

6th International Conference on Movement and Computing (MoCo'19), Arizona, Amerika Birleşik Devletleri, 10 - 12 Ekim 2019, ss.1-8

● **Serious Gaming in CBRNe Domain: A Survey on User Expectations, Concerns and Suggestions**

Sürer E., Atalay T. B. , Demirkan D. Ç. , Düzgün H. Ş.

3rd International Conference CBRNE - Research & Innovation, Nantes, Fransa, 20 - 23 Mayıs 2019, ss.43

● **Improving Visual Design Perception by an Integrated Mixed Reality Environment for Performative Architecture**

Akn Ş., Ergün O., Gürsel Dino I., Sürer E.

Virtually Real - 7th eCAADe Regional International Symposium, Aalborg, Danimarka, 2 - 03 Mayıs 2019, ss.1-10

● **Cross-Cultural Audiences and Their Perceptions of Music in a Biological Context: Transforming "Music Within" Art Installation into a Cross-Cultural Interface**

Bozlak E., Acar A. C. , Sürer E.

International "Music and Sciences" Symposium, İstanbul, Türkiye, 17 - 19 Nisan 2019, ss.57

● **Data Analytics without Borders: Multi-Layered Insights for Syrian Refugee Crisis**

KILIÇ Ö. O. , AKYOL M. A. , ışık o., GÜNEL KILIÇ B., AYDINOĞLU A. U. , SÜRER E., Düzgün Ş., kalaycıoğlu s., TAŞKAYA TEMİZEL T.

- Data for Refugees Challenge Workshop, İstanbul, Türkiye, 21 Ocak 2019, ss.19-46
Detecting "Clickbait" News on Social Media Using Machine Learning Algorithms
Genc S., SÜRER E.
- 27th Signal Processing and Communications Applications Conference (SIU), Sivas, Türkiye, 24 - 26 Nisan 2019
Positive or Negative? A semantic orientation of financial news
Kanmaz M., SÜRER E.
- 27th Signal Processing and Communications Applications Conference (SIU), Sivas, Türkiye, 24 - 26 Nisan 2019
Modeling a User-Oriented Ontology on Accessible Homes for Supporting Activities of Daily Living (ADL) in Healthy Aging
Afacan Y., SÜRER E.
- 5th EAI International Conference on Smart Objects and Technologies for Social Good (GOODTECHS), Valencia, İspanya, 25 - 27 Eylül 2019, ss.67-71
Scene Classification: A Comprehensive Study Combining Local and Global Descriptors
Cura B. F. , SÜRER E.
- 27th Signal Processing and Communications Applications Conference (SIU), Sivas, Türkiye, 24 - 26 Nisan 2019
Architectural Design in Virtual Reality and Mixed Reality Environments: A Comparative Analysis
Ergün O., Akın Ş., GÜRSEL DİNO İ., SÜRER E.
- 26th IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces (VR), Osaka, Japonya, 23 - 27 Mart 2019, ss.914-915
Ranking Based Boosted Multiple Kernel Learning For Activity Recognition on First-Person Videos
Ozkan F., SÜRER E., TEMİZEL A.
- 26th IEEE Signal Processing and Communications Applications Conference (SIU), İzmir, Türkiye, 2 - 05 Mayıs 2018
Design and Evaluation of an Interactive Art Installation to Introduce 'de novo' Mutations to Different Audiences: "Music Within" Project
Bozlak E., ACAR A. C. , SÜRER E.
- 4th EAI International Conference on Smart Objects and Technologies for Social Good, Bologna, İtalya, 28 - 30 Kasım 2018, ss.82-87
An Immersive Design Environment for Performance-Based Architectural Design: A BIM-based Approach
Akin S., Ergun O., SÜRER E., GÜRSEL DİNO İ.
- 4th EAI International Conference on Smart Objects and Technologies for Social Good, Bologna, İtalya, 28 - 30 Kasım 2018, ss.306-307
Acceleration of Line of Sight Analysis Algorithms with Parallel Programming
Yılmaz G., Sürer E., Temizel A.
- 7. Ulusal Savunma Uygulamaları Modelleme ve Simülasyon Konferansı, Ankara, Türkiye, 21 - 23 Kasım 2017
Game-Based Mobile Platform to Instruct First-Aid Techniques
Erdogan H., Acar A., Çınar O., Sürer E., Karagöz P.
- Ulusal Savunma Uygulamaları Modelleme ve Simulasyon (USMOS) Konferansı, Ankara, Türkiye, 21 - 23 Kasım 2017
Boosted multiple kernel learning for first-person activity recognition
Özkan F., Arabacı M. A. , Sürer E., Temizel A.
- 25th European Signal Processing Conference (EUSIPCO) 2017, Hios, Yunanistan, 28 Ağustos - 02 Eylül 2017
A Multifaceted Gaming Platform for Interactive Learning of Archaeology and Culture of Kültepe
İNCİ c., SÜRER E., DÜZGÜN ş.
- Kültepe International Meeting III, 4 - 07 Ağustos 2017
Physical and Cognitive Training of Children with Down Syndrome Using Video Games
Sürer E.
- GOODTECHS 2016: Smart Objects and Technologies for Social Good, Venice, İtalya, 30 Kasım - 01 Aralık 2016
Voluntary Behavior on Cortical Learning Algorithm Based Agents
Sungur A. K. , Sürer E.
- IEEE Conference on Computational Intelligence and Games (CIG), Santorini, Yunanistan, 20 - 23 Eylül 2016
Video-games based framework designed for the cognitive rehabilitation of children with Down

Syndrome

Sürer E.

● 24th Signal Processing and Communication Application Conference (SIU), Zonguldak, Türkiye, 16 - 19 Mayıs 2016
A Canine Gait Analysis Protocol for the Analysis of the Back Movement: Assessment of Kinematic and Kinetic Variables in German Shepherd Dogs

Cereatti A, Sürer E, Evangelisti M. A. , Manunta M. L. , Gabriele P., Della Croce U.

● 25th Congress of the International Society of Biomechanics (ISB 2015), Glasgow, İngiltere, 12 - 16 Temmuz 2015
VIDEO-GAMES BASED NEGLECT REHABILITATION USING HAPTICS

SÜRER E., PIROVANO M., MAINETTI R., TATTÌ f., GAUD BOVY g., BORGHESE N. A.

● 2014 22ND SIGNAL PROCESSING AND COMMUNICATIONS APPLICATIONS CONFERENCE (SIU), Trabzon, Türkiye, 23 - 25 Nisan 2014, ss.1726-1729

● **Reliability of a novel canine gait analysis protocol in german shepherd dogs**

SÜRER E., EVANGELISTI M. A. , MANUNTA M. L. , CEREATTI A.

● 13th Congress of SIAMOC, Bellaria, İtalya, 3 - 06 Ekim 2012, ss.1-2

● **A Canine Gait Analysis Protocol for the Assessment of Lumbosacral Stenosis**

SÜRER E., EVANGELISTI M. A. , MANUNTA M. L. , CEREATTI A.

● 13th Congress of SIAMOC, Bellaria, İtalya, 3 - 06 Ekim 2012, ss.1-2

● **Assessment of Lower Limb Joint Kinematics using a 2-D Hybrid Markerless Approach applied to a Video Camcorder Acquisition**

SÜRER E., CEREATTİ A., DELLA CROCE U.

● XII International Symposium on 3D Analysis of Human Movement (3DHMA'12), 18 - 20 Temmuz 2012

● **2-D Lower Limb Joint Kinematics using a Hybrid Markerless Approach applied to Video Camcorder Acquisitions**

SÜRER E., CEREATTİ A., DELLA CROCE U.

● Third Congress of GNB (GNB'2012), 26 - 29 Haziran 2012

● **A Hybrid Markerless Approach for 2D Gait Analysis: Application to Gait of Children with Cerebral Palsy**

SÜRER E., KASİ p., CEREATTİ A., BONATO p., DELLA CROCE U.

● 23rd Congress of International Society of Biomechanics (ISB 2011), 3 - 07 Temmuz 2011

● **2-D gait analysis of children with cerebral palsy using segmental markers and a markerless approach**

SÜRER E., KASİ p., CEREATTİ A., BONATO p., DELLA CROCE U.

● XI Congresso Nazionale Ferrara 2010, 4 - 07 Ekim 2010

● **Measurement of Knee Flexion/Extension Using a 2-D Markerless Technique**

SÜRER E., KASI P., CEREATTI A., BONATO P., DELLA CROCE U.

● Secondo Congresso Nazionale di Bioingegneria 2010 (GNB 2010), Torino, İtalya, 8 - 10 Temmuz 2010, ss.263-284

● **Evaluation of 2D joint kinematics during stance using markerless shank and foot segmentation, modelling and tracking**

SÜRER E., CEREATTI A., DELLA CROCE U., GROSSO E.

● Xth Congress of the Italian Society of Clinical Movement Analysis (SIAMOC 2009), Alghero, İtalya, 1 - 03 Ekim 2009, ss.15-16

● **Wearing socks does not affect markerless estimation of ankle and foot kinematics**

SÜRER E., CEREATTİ A., DELLA CROCE U., GROSSO e.

● Xth Congress of the Italian Society of Clinical Movement Analysis SIAMOC 2009, 1 - 03 Ekim 2009

● **2-D Kinematics of the Shank and Foot Complex during Stance using Markerless Segmentation and Body-Segment Anatomical Axes Identification**

SÜRER E., GROSSO e., DELLA CROCE U.

● 10th International Symposium on 3D Analysis of Human Movement, 28 - 31 Ekim 2008

● **Shank-foot complex 2-D kinematics during stance using markerless segmentation and body-segment anatomical axes identification**

SÜRER E., GROSSO e., DELLA CROCE U.

- IXth Congress of the Italian Society of Clinical Movement Analysis: SIAMOC 2008, 2 - 04 Ekim 2008
Markerless Shank and Foot Segmentation and Skeletonization for Lower Limb 2-D Movement Analysis During the Stance Phase in Gait
SÜRER E., GROSSO e., DELLA CROCE U.
- First Congress of GNB (GNB'2008), 3 - 05 Temmuz 2008
Multimodal Biometric Verification and Identification Using Face and Hand
Sürer E., Akarun Ersoy L.
- The 22nd International Symposium on Computer and Information Sciences (ISCIS'07), Ankara, Türkiye, 21 Kasım 2007

Diğer Yayınlar

- **Relational-Grid-World: A Novel Relational Reasoning Environment and An Agent Model for Relational Information Extraction**
Kucuksubasi F., Sürer E.
Diğer, ss.1-22, 2020
- **Using Generative Adversarial Nets on Atari Games for Feature Extraction in Deep Reinforcement Learning**
Aydın A., Sürer E.
Diğer, ss.1-4, 2020
- **Enhancing the Monte Carlo Tree Search Algorithm for Video Game Testing**
Aryürek S., Betin Can A., Sürer E.
Diğer, ss.1-8, 2020
- **Developing a Computational Framework to Fuse Material Culture with Ancient DNA**
Sürer E.
Sunum, ss.1, 2019
- **Automated Video Game Testing Using Synthetic and Human-Like Agents**
Aryürek S., Betin Can A., Sürer E.
Diğer, ss.1-21, 2019
- **Developing a Scenario-Based Video Game Generation Framework for Virtual Reality and Mixed Reality Environments**
Sürer E.
Diğer, ss.1-3, 2019
- **Multi-modal Egocentric Activity Recognition using Audio-Visual Features**
Arabacı M. A. , Özkan F., Sürer E., Jancovic P., Temizel A.
Diğer, ss.1-10, 2018

Desteklenen Projeler

Somel M., Atakuman Ç., Sürer E., Erdal Y. S. , Özer F., UFUK 2020 Projesi, NEOGENE: Archaeogenomic Analysis of Genetic and Cultural Interactions in Neolithic Anatolian Societies (ERC NO: 772390), 2018 - 2023

Sürer E., Şahin Acar B., Kazak Berument S., TÜBİTAK Projesi, Ebeveynlik Tutumlarının ve Ebeveyn-Çocuk İletişim Özelliklerinin Çocuk ve Ergen Gelişimine Etkisi , 2019 - 2022

Sürer E., Gala J., UFUK 2020 Projesi, European Network of CBRN Training CEnters, 2017 - 2022

SÜRER E., ERGÜN O., GÜRSEL DİNO İ., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Mimarlık Eğitiminde Karma Gerçeklik Etkileşimi ve Ciddi Oyun Uygulaması, 2018 - 2019

GÜRSEL DİNO İ., SÜRER E., AKIN Ş., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Karma Gerçeklik (KG) ile BIM-Temelli Sürdürülebilir Mimari Tasarım Ortamı Geliştirilmesi, 2018 - 2019

Sürer E., TÜBİTAK Projesi, Video Oyunları Kullanarak Down Sendromlu Çocukların Bilişsel ve Fiziksel Rehabilitasyonu,

2015 - 2018

TEMİZEL A., SÜRER E., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Karma Gerçeklikte Etkileşim: Karakter Tasarımı ve Animasyonu, 2017 - 2017

KARAGÖZ P., SÜRER E., DALGIÇ C., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Askeri Eğitimde İlk Yardım Tekniklerinin Öğretilmesi Amaçlı Oyunlaştırılmış Mobil Platform, 2016 - 2017

Tasarım

Bozlak E., Acar A. C. , Sürer E., Design and Evaluation of an Interactive Art Installation to Introduce 'de novo' Mutations to Different Audiences: "Music Within" Project, Grafiksel Tasarım / Kullanıcı Deneyimi Tasarımı , Ocak 2018

Alsamarei A., Sürer E., OptArt, Grafiksel Tasarım / Kullanıcı Deneyimi Tasarımı , Ocak 2017

Bilimsel Kuruluşlardaki Üyelikler / Görevler

XR4ALL - EU H2020 Research and Innovation Programme, Üye, 2020 - Devam Ediyor , Belçika

Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), Üye, 2020 - Devam Ediyor , Amerika Birleşik Devletleri

Association for Computing Machinery (ACM), Üye, 2020 - Devam Ediyor , Amerika Birleşik Devletleri

EU H2020 Project PROACTIVE Civil Society Advisory Board (PROACTIVE CSAB), Danışma Kurulu Üyesi, 2019 - Devam Ediyor , Fransa

International Society of Biomechanics (ISB), Üye, 2008 - 2013, Amerika Birleşik Devletleri

Societa' Italiana di Analisi del Movimento in Clinica (SIAMOC), Üye, 2008 - 2013, İtalya

Bilimsel Hakemlikler

ENTERTAINMENT COMPUTING, SCI Kapsamındaki Dergi, Ağustos 2020

TURKISH JOURNAL OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMPUTER SCIENCES, SCI Kapsamındaki Dergi, Ağustos 2020

EAI GOODTECHS 2020 - 6th EAI International Conference on Smart Objects and Technologies for Social Good, Bildiri (Tam Metin), Haziran 2020

2020 IEEE Conference on Games (CoG), Bildiri (Tam Metin), Nisan 2020

GHItaly19 - 3rd Workshop on Games-Human Interaction, Bildiri (Tam Metin), Temmuz 2019

GHItaly19 - 3rd Workshop on Games-Human Interaction, Bildiri (Tam Metin), Temmuz 2019

6th International Conference on Movement and Computing (MoCo'19) , Bildiri (Tam Metin), Haziran 2019

International Conference on Affective Computing & Intelligent Interaction (ACII 2019), Bildiri (Tam Metin), Haziran 2019

6th International Conference on Movement and Computing (MoCo'19), Bildiri (Tam Metin), Haziran 2019

6th International Conference on Movement and Computing (MoCo'19) , Bildiri (Tam Metin), Haziran 2019

Multimedia Tools And Applications, SCI Kapsamındaki Dergi, Kasım 2018

Multimedia Tools and Applications, SCI Kapsamındaki Dergi, Temmuz 2018

Multimedia Tools And Applications, SCI Kapsamındaki Dergi, Mayıs 2018

JMIR Research Protocols, Diğer İndekslerce Taranan Dergi, Mart 2018

JMIR SERIOUS GAMES, SCI Kapsamındaki Dergi, Şubat 2018

Etkinlik Organizasyonlarındaki Görevler

Sürer E., Erkayaoğlu M., EU H2020 eNOTICE METU Joint Activity and Serious Gaming Workshop, Çalıştay Organizasyonu, Ankara, Türkiye, Şubat 2020

Dibeklioğlu H., Sürer E., The 15th Summer Workshop on Multimodal Interfaces - eINTERFACE 2019, Çalıştay Organizasyonu, Ankara, Türkiye, Ağustos 2019

Gürsel Dino İ., Sürer E., Immersive and Responsive Environments, Çalıştay Organizasyonu, Ankara, Türkiye, Kasım 2018

Gürsel Dino I, Sürer E., Immersive and Responsive Performative Architectural Design in Mixed Reality, Çalıştay Organizasyonu, Lisbon, Portekiz, Haziran 2018

Dusserre G., Sürer E., The activation of the medical chain after a major CBRN incident, Çalıştay Organizasyonu, Nimes, Fransa, Şubat 2018

Bilimsel Araştırma / Çalışma Grubu Üyelikleri

Entertainment Computing And Interactive Systems Laboratory , Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Turkey, <https://blog.metu.edu.tr/elifs/ecislab/>, 2016 - Devam Ediyor

Davetli Kongre ve Sempozyum Faaliyetleri

International Festival of Independent Games - IndieCade, Davetli Konuşmacı, Washington, Amerika Birleşik Devletleri, 2020

EU H2020 eNOTICE METU Joint Activity and Serious Gaming Workshop, Davetli Konuşmacı, Ankara, Türkiye, 2020

Global Game Jam 2020, Panelist, Gaziantep, Türkiye, 2020

II. International CBRN Congress, Davetli Konuşmacı, Ankara, Türkiye, 2019

12. Tıp Bilişimi Kongresi, Davetli Konuşmacı, Ankara, Türkiye, 2019

bang. Prix Digital Dynamics, Davetli Konuşmacı, İstanbul, Türkiye, 2019

41st International Symposium of Excavations, Surveys and Archaeometry, Çalışma Grubu, Diyarbakır, Türkiye, 2019

3rd International Conference CBRNE - Research & Innovation, Çalışma Grubu, Nantes, Fransa, 2019

CerModern - Games and Politics, Davetli Konuşmacı, Ankara, Türkiye, 2019

IEEE VR 2019 - 26th IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces, Çalışma Grubu, Osaka, Japonya, 2019

Evolutionary Genomics Winter School 2019, Davetli Konuşmacı, İzmir, Türkiye, 2019

Data for Refugees Challenge Workshop, Çalışma Grubu, İstanbul, Türkiye, 2019

GOODTECHS 2018 - 4th EAI International Conference on Smart Objects and Technologies for Social Good, Çalışma Grubu, Bologna, İtalya, 2018

European Schoolnet and eConfidence Project - Expert Seminar, Davetli Konuşmacı, Brussels, Belçika, 2018

40th International Symposium of Excavations, Surveys and Archaeometry, Çalışma Grubu, Çanakkale, Türkiye, 2018

International Child and Information Safety Congress "Digital Games", Davetli Konuşmacı, Ankara, Türkiye, 2018

II. İzmir Tıp Bilişimi Buluşması, Davetli Konuşmacı, İzmir, Türkiye, 2018

Kültepe International Meeting (KIM) III, Çalışma Grubu, Kayseri, Türkiye, 2017

25th European Signal Processing Conference (EUSIPCO), Çalışma Grubu, Korinthos, Yunanistan, 2017

ISMAIL 2017 Yaz Okulu, Çalışma Grubu, İstanbul, Türkiye, 2017

Atıflar

Toplam Atıf Sayısı (WOS):53

h-indeksi (WOS):4

Davetli Konuşmalar

QTalks, Seminer, QTurkey, Türkiye, Mart 2020

Developing a Scenario-Based Video Game Generation Framework, Seminer, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Türkiye, Kasım 2019

A Brief Introduction to the Design Process — Perspectives and Applications in Video Game Design, Seminer, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Türkiye, Ekim 2019

Serious Gaming and Its Applications in Rehabilitation, Cultural Heritage and Training, Seminer, Hacettepe Üniversitesi,

Türkiye, Nisan 2019

Game Development Basics, Seminer, İhsan Doğramacı Bilkent Üniversitesi, Türkiye, Mart 2019

Ciddi Oyun Araştırmaları: Uygulamalar, Fırsatlar ve Zorluklar, Seminer, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Türkiye, Şubat 2019

R/N Module of 2nd Level Courses of CBRNe, Seminer, Università degli studi di Roma Tor Vergata, İtalya, Haziran 2018

Dijital Oyunların Arkeolojide Kullanımı ve Kültepe Etkileşimli Oyun Platformu, Seminer, Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Türkiye, Mayıs 2018

Burslar

TÜBİTAK 2232 Postdoctoral Reintegration Fellowship Program (2015-2017), TÜBİTAK, 2015 - 2017

Full PhD Scholarship, Üniversite, 2008 - 2011

Ödüller

Sürer E., TÜBİTAK H2020 Above-Threshold Award / TÜBİTAK Ufuk 2020 Eşik Üstü Ödülü, Tübitak, Haziran 2020

Kılıç Ö. O. , Akyol M. A. , Işık O., Günel Kılıç B., Aydınöğlü A. U. , Sürer E., Düzgün H. Ş. , Kalaycıoğlu H. S. , Taşkaya Temizel T., Data for Refugees Challenge, Boğaziçi University, Turk Telekom, Tübitak, Ocak 2019

Özer F., Sürer E., TÜBİTAK H2020 Above-Threshold Award / TÜBİTAK Ufuk 2020 Eşik Üstü Ödülü, Tübitak, Ağustos 2018

SÜRER E., 2016 – 2017 Öğretim Yılı ODTÜ Yılın Tezi Ödülü, ORTA DOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ, Haziran 2018